

REGOLAMENTO

Titolo dell'attività didattica:

Etruscan Underground City Escape – Scappa dalla città' sotterranea!

Anno 2018

Premessa

IL gioco *Etruscan underground city escape – scappa dalla città' sotterranea* - Anno 2018 fa parte dell'offerta didattica del Museo Civico La Città Sotterranea di Chiusi. Il Museo è affidato in gestione alla Società Cooperativa Archeologica A.R.A. con sede in via Montarioso 10 53035 Monteriggioni (SI). Il gioco è la prosecuzione del gioco didattico "Porsenna's Labyrinth Escape – Scappa dal Labirinto di Porsenna" realizzato nel 2017.

L'attività in oggetto è realizzata con i fondi della Regione Toscana PIR 2017-2018: "Progetto regionale "Musei di qualità al servizio dei visitatori e delle comunità locali" Progetti per Sistemi di musei ed ecomusei"; i beneficiari del progetto sono il Comune di Chiusi e la Fondazione Musei Senesi.

La Società Cooperativa Archeologica A.R.A. è stata incaricata di realizzare l'attività didattica come previsto dal progetto presentato per il bando di cui sopra

Luogo di esecuzione

L'attività didattica in oggetto si svolge presso il Museo Civico La Città Sotterranea, a Chiusi, negli spazi di via Il Ciminia e nel percorso sotterraneo di Via Baldetti.

L'attività didattica prevede lo spostamento anche presso il Museo Nazionale Archeologico di Chiusi e presso il Museo della Cattedrale e Labirinto di Porsenna. Le attività prevedono anche spostamenti all'interno della città di Chiusi, senza che questi si configurino come occupazione di suolo pubblico.

Partecipazione

La partecipazione all'attività in oggetto è gratuita. La partecipazione comporta l'accettazione del presente regolamento.

Attività

L'attività sarà seguita dagli operatori della Società Cooperativa Archeologica A.R.A. e supportata dagli operatori del Museo Archeologico Nazionale di Chiusi e del Museo della Cattedrale e Labirinto di Porsenna. Gli operatori saranno sempre presenti all'interno delle strutture museali; il trasferimento da un Museo all'altro sarà in autonomia a cura dei partecipanti.

Norme di comportamento

I partecipanti accettano incondizionatamente il regolamento. Si impegnano ad assumere sempre un comportamento consono ai luoghi in cui l'attività didattica viene svolta. È assolutamente vietato correre,

toccare oggetti archeologici, vetrine o altri arredi dei musei, manomettere, alterare, modificare, spostare arredi e reperti archeologici o altro materiale esposto.

Il percorso è accidentato, può presentare tratti sdruciolevoli, passaggi stretti; presenta pericolo di inciampo e pericolo di sbattere la testa.

L'attività didattica. Svolgimento

LE SQUADRE: i partecipanti verranno divisi in massimo tre squadre, ciascuna con un massimo di 10 partecipanti. la divisione in squadre avviene prima dell'inizio del gioco. I partecipanti possono presentarsi in squadre già formate, dando comunicazione agli organizzatori anche subito prima l'inizio del gioco.

PUNTO DI PARTENZA DEL GIOCO è la piazza del duomo. da questo punto di ritrovo, le tre squadre inizieranno la loro avventura. Prima di iniziare, le squadre sceglieranno un capogruppo, che avrà il compito di leggere le regole del gioco e guidare il resto dei partecipanti.

SCOPO: lo scopo del gioco è riuscire ad uscire da tutte e tre le stanze/musei. Il gioco è a tempo. bisogna uscire in un tempo massimo di 30 minuti da ogni stanza/museo (nei 30 minuti bisogna considerare anche il tempo per spostarsi da una struttura all'altra nel centro storico). Il totale tempo del gioco è di un'ora e mezza massimo.

MODALITÀ: ogni museo rappresenta una stanza dalla quale le squadre partecipati dovranno uscire. Le tre squadre dovranno dividersi, partendo ognuna da un museo diverso. Gli organizzatori assegneranno il punto di partenza comunicandolo ai capogruppo.

I tre musei sono correlati tra loro.

In ogni museo, i partecipanti troveranno enigmi ed indovinelli matematici da risolvere. La risoluzione corretta di ogni indovinello fa ottenere alla squadra un pezzettino di puzzle che dovrà essere ricomposto all'ultima tappa. Per ogni indovinello si considera un tempo massimo, oltre il quale viene data la soluzione dagli organizzatori e assegnata una penalità di tempo. Anche la soluzione non trovata comporta una penalità di tempo.

Il tempo che le squadre avranno a disposizione è 30 minuti per ogni museo, superato questo, la squadra che non ha recuperato tutti i pezzettini del puzzle potrà accedere comunque al museo successivo, ma con una penalità. Il tempo massimo a disposizione è 90 minuti, compresi gli spostamenti.

Alla fine del gioco si stilerà una classifica in base tempo ottenuto dalle squadre

Usciti dal primo museo, la squadra dovrà raggiungere il museo successivo nell'ordine:

- squadra 1: nazionale – museo diocesano – museo civico
- squadra 2: museo civico – museo nazionale – museo diocesano
- squadra 3: museo diocesano – museo civico – museo nazionale

Uscite dall'ultimo museo, le squadre si ritroveranno nel luogo indicato dagli organizzatori, dove terminerà il gioco.

A questo punto si stilerà la classifica e si decreterà il vincitore.

La squadra vincitrice otterrà un premio simbolico.

Nel corso dell'anno saranno ripetute più date di realizzazione dell'Attività didattica, i vari gruppi vincitori saranno coinvolti per una gara finale.

Ai vincitori sarà consegnato come premio un biglietto gratuito integrato del circuito museale, da utilizzar nel corso del 2019, o altro premio di analogo valore.

Responsabilità

Partecipando al gioco, gli utenti sollevano la Società Cooperativa Archeologica A.R.A. da ogni eventuale responsabilità relativa a danni a persone o cose conseguenti a comportamenti sbagliati.

Privacy

Informativa resa ai sensi degli articoli 13-14 del GDPR 2016/679 (General Data Protection Regulation)

Gentile Signore/a, ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 ed in relazione alle informazioni di cui si entrerà in possesso, ai fini della tutela delle persone e altri soggetti in materia di trattamento di dati personali, si informa quanto segue:

1. Finalità del Trattamento I forniti dagli utenti verranno utilizzati allo scopo e per il fine di identificare i partecipanti all'Attività didattica
2. Modalità del Trattamento Le modalità con la quale verranno trattati i dati personali contemplano la catalogazione dei nominativi e degli eventuali contatti. Si richiede di trasmettere almeno una modalità di contatto valido (numero di cellulare e/o mail) per comunicare eventuali aggiornamenti relativi alle attività in oggetto. Potranno essere inviati eventuali comunicazioni relative ad iniziative future ma sempre solo ed esclusivamente relative alle attività del Museo Civico La Città Sotterranea di Chiusi
3. Conferimento dei dati Il conferimento dei dati per le finalità di cui al punto 1 sono OBBLIGATORI perché è necessario individuare i partecipanti ad una attività didattica gratuita e l'eventuale rifiuto dell'autorizzazione comporta l'impossibilità di partecipare all'attività stessa
4. Comunicazione e diffusione dei dati I dati forniti non saranno soggetti a comunicazione né a diffusione né saranno ceduti ad altri soggetti. NON sono raccolti dati rientranti nelle categorie di dati particolari di cui all'art. 9 del GDPR, comma 1 e comma 2.
5. Titolare del Trattamento Il titolare del trattamento dei dati personali è Società Cooperativa Archeologica A.R.A. con sede in via Montarioso 10 53035 Monteriggioni (SI) c.f. e p.i. 0094100527. Legale rappresentante: Fabrizio Minucci. Responsabile del trattamento dei dati: Massimo Pianigiani
6. Diritti dell'interessato

In ogni momento, Lei potrà esercitare, ai sensi degli articoli dal 15 al 22 del Regolamento UE n. 2016/679, il diritto di: a) chiedere la conferma dell'esistenza o meno di propri dati personali; b) ottenere le indicazioni circa le finalità del trattamento, le categorie dei dati personali, i destinatari o le categorie di destinatari a cui i dati personali sono stati o saranno comunicati e, quando possibile, il periodo di conservazione; c) ottenere la rettifica e la cancellazione dei dati; d) ottenere la limitazione del trattamento; e) ottenere la portabilità dei dati,

ossia riceverli da un titolare del trattamento, in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, e trasmetterli ad un altro titolare del trattamento senza impedimenti; f) opporsi al trattamento in qualsiasi momento ed anche nel caso di trattamento per finalità di marketing diretto; g) opporsi ad un processo decisionale automatizzato relativo alle persone fisiche, compresa la profilazione. h) chiedere al titolare del trattamento l'accesso ai dati personali e la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che lo riguardano o di opporsi al loro trattamento, oltre al diritto alla portabilità dei dati; i) revocare il consenso in qualsiasi momento senza pregiudicare la liceità del trattamento basata sul consenso prestato prima della revoca; j) proporre reclamo a un'autorità di controllo.

Può esercitare i Suoi diritti con richiesta scritta inviata alla Società Cooperativa Archeologica A.R.A., all'indirizzo postale della sede legale o all'indirizzo mail info@cooperativaara.it o museocivicochiusi@gmail.com

La partecipazione al gioco comporta l'accettazione e il consenso al trattamento dei propri dati personali